

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

JC675 U.S. PTO
10/020668
12/12/01

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出 願 年 月 日
Date of Application: 2000年12月14日

出 願 番 号
Application Number: 特願2000-381113

出 願 人
Applicant(s): ソニー株式会社

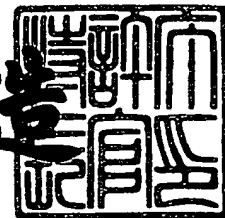
CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

Best Available Copy

2001年11月 9日

特 許 庁 長 官
Commissioner,
Japan Patent Office

及 川 耕 造



出 証 番 号 出 証 特 2001-3098239

【書類名】 特許願

【整理番号】 0000903202

【提出日】 平成12年12月14日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 H04B 1/00

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社
内

【氏名】 久曾神 宏

【特許出願人】

【識別番号】 000002185

【氏名又は名称】 ソニー株式会社

【代表者】 出井 伸之

【代理人】

【識別番号】 100094053

【弁理士】

【氏名又は名称】 佐藤 隆久

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 014890

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9707389

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 通信装置及び通信方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

帯域保証型フローを含む複数のフローのパケットデータを送信する送信装置であって、

上記帯域保証型フローのパケットの送信タイミングを決定するタイミング決定手段と、

上記タイミング決定手段によって設定されたタイミングで、トークンの蓄積容量に応じてパケットキューの先頭のパケットデータを送信するパケット送信手段と

を有する通信装置。

【請求項 2】

上記トークンの蓄積容量がゼロを越えたとき、当該パケットキューの先頭にあるパケットデータを送信する

請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 3】

上記パケット送信手段は、上記パケットキューの先頭のパケットデータを送信した後、上記トークンの蓄積容量から上記送信されたパケットのサイズを減算する

請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 4】

上記帯域保証型フローのほかに、ベストエフォート型フローが含まれ、上記パケット送信手段は、上記帯域保証型フローのパケットデータが送信されていないタイミングで上記ベストエフォート型フローのパケットデータを送信する

請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 5】

上記パケット送信手段は、時分割多重で各パケットデータの送信を行い、それぞれのパケットデータに割り当てられる送信タイミングを実時刻とし、上記パケ

ットデータを実際に送信可能な時刻を仮想時刻として管理し、上記仮想時刻が上記実時刻より進んでいる場合のみ上記ベストエフォート型フローの packets データを送信する

請求項 4 記載の通信装置。

【請求項 6】

上記 packets 送信手段は、予め設定された手順で複数の上記帯域保証型フローの packets キューから上記 packets キューを選択し、当該選択されたフローの packets キューの先頭の packets データを送信する

請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 7】

上記タイミング決定手段は、送信時刻を管理するタイミングを発生するタイマーと、

上記タイマーの時刻情報及び各フローの情報に基づき、各フローの送信タイミングを決定する制御手段と

を有する請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 8】

入力 packets をそれぞれの packets の識別子に応じて、その packets の属しているフローに設けられている packets キューに入力する packets 入力手段

をさらに有する請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 9】

上記 packets データのデータ長は固定である

請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 10】

上記 packets データのデータ長は可変である

請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 11】

帯域保証型フローを含む複数のフローの packets データを送信する送信方法であって、

時分割多重でそれぞれの上記帯域保証型フローの packets の送信タイミングを

決定するステップと、

上記決定されたタイミングで、トークンの蓄積容量に応じてパケットキューの先頭にあるパケットデータを送信するステップと

を有する通信方法。

【請求項 12】

上記トークンの蓄積容量がゼロを越えたとき、当該パケットキューの先頭にあるパケットデータを送信する

請求項 11 記載の通信方法。

【請求項 13】

上記パケットキューの先頭のパケットデータを送信した後、上記トークンの蓄積容量から上記送信されたパケットのサイズを減算する

請求項 11 記載の通信方法。

【請求項 14】

上記帯域保証型フローのほかに、ベストエフォート型フローが含まれ、上記帯域保証型フローのパケットデータが送信されていないタイミングで上記ベストエフォート型フローのパケットデータを送信する

請求項 11 記載の通信方法。

【請求項 15】

各パケットデータに割り当てられる送信タイミングを実時刻とし、上記パケットデータを実際に送信可能な時刻を仮想時刻として管理し、上記仮想時刻が上記実時刻より進んでいる場合のみ上記ベストエフォート型フローのパケットデータを送信する

請求項 14 記載の通信方法。

【請求項 16】

予め設定された手順で複数の上記帯域保証型フローのパケットキューから上記パケットキューを選択し、当該選択されたフローのパケットキューの先頭のパケットデータを送信する

請求項 11 記載の通信方法。

【請求項 17】

入力パケットをそれぞれのパケットの識別子に応じて、そのパケットの属しているフローに設けられているパケットキューに入力する

請求項 1 1 記載の通信方法。

【発明の詳細な説明】

【 0 0 0 1 】

【発明の属する技術分野】

本発明は、一つのネットワークインターフェースが複数のフローによって共有される場合に、それぞれのフローからの送信要求を管理し、同時に二つ以上のフローから送信要求の発生を回避できる通信装置及びその通信方法に関するものである。

【 0 0 0 2 】

【従来の技術】

インターネットなどのネットワークを通信網として用いてパケットデータを送受信するネットワーク通信システムにおいて、一つのネットワークインターフェースを共有する複数のフローに対して帯域保証を行う場合、フロー間での干渉を避けるため、フローごとにパケットキューを割り当てる方法が提案されている。例えば、Fair Queueing (Joins Nagle, On Packet Switched with infinite Storage, IEEE Transaction on Communications Vol.35 No.4, pp.435-438, Apr.1987) はその一例である。

【 0 0 0 3 】

図 9 は、この方法によるパケットデータの処理を示す概念図である。図示のように、送信パケットは何らかの識別子を元にどのフローに属するかが特定され、そのフローに対応付けて設けられている専用のキューに入れられる。例えば、図示のように、識別子 A 1 を持つパケットデータがキュー Q_{a1} に入れられ、識別子 A 2 を持つパケットデータがキュー Q_{a2} に入れられ、識別子 A 3 を持つパケットデータがキュー Q_{a3} に入れられ、…、識別子 A 1 0 を持つパケットデータがキュー Q_{a10} に入れられる。

【 0 0 0 4 】

パケットの識別子として、例えば、通信プロトコルとして TCP / IP が用い

られているネットワークでは、各パケットに付けられているパケットヘッダの情報が用いられる。図10には、TCP/IPプロトコルのパケットヘッダの構成を示している。図示のように、このパケットヘッダから、パケットデータの送信側と受信側のIPアドレス及びポート番号、プロトコル番号、その他のフィールドの一部または全てを組み合わせることで、そのパケットが属するフローを一意に決められる。このため、これらのヘッダ情報をパケット識別子として当該パケットの属するフローを特定でき、当該パケットをそのフローに設けられている専用のキューに入れることができる。

【0005】

各キューから、そのフローに保証されている帯域幅に応じて設定されたタイミングでパケットが取り出され、ネットワークに送信される。各キューからのパケットの送信間隔は、パケットサイズや、そのフローの予約帯域（予約レート）、アプリケーションのパケット送出タイミングなどに依存するため、パケット送信の要求が複数のキューから同時に発生する場合がある。この場合、どのキューからのパケットを先に送信するかという選択アルゴリズムが必要となる。

【0006】

【発明が解決しようとする課題】

ところで、従来のネットワーク通信装置では、パケットの送信を管理する有効な方法がなく、複数のフローによってネットワークインターフェースが共有されている場合、特に帯域保証型フローとベストエフォート型フローとが共存する場合には、パケットの送信を適宜割り振り、各フローからの送信要求の衝突を回避する有効な手段はなかった。

【0007】

本発明は、かかる事情に鑑みてなされたものであり、その目的は、一つのネットワークインターフェースが複数のフローによって共有される場合に、各フローに対して予約帯域を維持しながら、ベストエフォート型フローとの共存を実現でき、各フローからの通信要求の衝突を回避できる通信装置及びその通信方法を提供することにある。

【0008】

【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するため、本発明の通信装置は、帯域保証型フローを含む複数のフローの packets データを送信する送信装置であって、上記帯域保証型フローの packets の送信タイミングを決定するタイミング決定手段と、上記タイミング決定手段によって設定されたタイミングで、トークンの蓄積容量に応じて packets キューの先頭の packets データを送信する packets 送信手段とを有する。

【0009】

また、本発明では、好適には、上記トークンの蓄積容量がゼロを越えたとき、当該 packets キューの先頭にある packets データを送信する。また、上記 packets キューの先頭の packets データを送信した後、上記トークンの蓄積容量から上記送信された packets のサイズを減算する。

【0010】

また、本発明では、好適には、上記帯域保証型フローのほかに、ベストエフォート型フローが含まれ、上記 packets 送信手段は、上記帯域保証型フローの packets データが送信されていないタイミングで上記ベストエフォート型フローの packets データを送信する。

【0011】

また、本発明では、好適には、上記 packets 送信手段は、時分割多重で各 packets データの送信を行い、それぞれの packets データに割り当てられる送信タイミングを実時刻とし、上記 packets データを実際に送信可能な時刻を仮想時刻として管理し、上記仮想時刻が上記実時刻より進んでいる場合のみ上記ベストエフォート型フローの packets データを送信する。

【0012】

また、本発明では、好適には、上記 packets 送信手段は、予め設定された手順で複数の上記帯域保証型フローの packets キューから上記 packets キューを選択し、当該選択されたフローの packets キューの先頭の packets データを送信する。

【0013】

また、本発明では、好適には、上記タイミング決定手段は、送信時刻を管理す

るタイミングを発生するタイマーと、上記タイマーの時刻情報及び各フローの情報に基づき、各フローの送信タイミングを決定する制御手段とを有する。

【 0 0 1 4 】

また、本発明では、好適には、入力パケットをそれぞれのパケットの識別子に応じて、そのパケットの属しているフローに設けられているパケットキューに入力するパケット入力手段を有する。

【 0 0 1 5 】

また、本発明では、好適には、上記パケットのデータ長は固定または可変である。

【 0 0 1 6 】

また、本発明の通信方法は、帯域保証型フローを含む複数のフローのパケットデータを送信する送信方法であって、時分割多重でそれぞれの上記帯域保証型フローのパケットの送信タイミングを決定するステップと、上記決定されたタイミングで、トークンの蓄積容量に応じてパケットキューの先頭のパケットデータを送信するステップとを有する。

【 0 0 1 7 】

また、本発明では、好適には、上記トークンの蓄積容量がゼロを越えたとき、上記パケットキューの先頭にあるパケットデータを送信し、送信後、上記トークンの蓄積容量から上記送信されたパケットのサイズを減算する。

【 0 0 1 8 】

また、本発明では、好適には、上記帯域保証型フローのほかに、ベストエフォート型フローが含まれ、上記帯域保証型フローのパケットデータが送信されていないタイミングで上記ベストエフォート型フローのパケットデータを送信する。

【 0 0 1 9 】

さらに、本発明では、好適には、各パケットデータに割り当てられる送信タイミングを実時刻とし、上記パケットデータを実際に送信可能な時刻を仮想時刻として管理し、上記仮想時刻が上記実時刻より進んでいる場合のみ上記ベストエフォート型フローのパケットデータを送信する。

【 0 0 2 0 】

【発明の実施の形態】

図 1 は本発明に係る通信装置を用いて構成された通信システムの一実施形態を示す構成図である。

図 1 に示すように、通信システム 2 0 は、中継装置 2 2 を介してネットワーク 1 0₁ と 1 0₂ とが接続されており、ネットワーク 1 0₁ に送信端末 2 1₁ および受信端末 2 3 が接続され、ネットワーク 1 0₂ に送信端末 2 1₂ が接続されている。

【0 0 2 1】

なお、図 1 に示す通信システム 2 0 の構成は、一例であり、ネットワークの数および構成、並びにネットワークに接続される送信端末および受信端末の数は任意である。また、送信端末と受信端末の代わりに、例えば、サーバなどのネットワーク機器を用いてもよい。

ここで、送信端末 2 1₁ , 2 1₂ および中継装置 2 2 に用いられているネットワークインターフェース部分が本発明の通信装置に対応している。

【0 0 2 2】

以下、通信システム 2 0 の各構成要素について説明する。

〔ネットワーク 1 0₁ , 1 0₂ 〕

ネットワーク 1 0₁ , 1 0₂ は、固定長または可変長のパケットデータを用いた通信、並びに当該通信の帯域保証を行うことができる LAN (Local Area Network) またはインターネットなどの通信網である。

【0 0 2 3】

〔送信端末 2 1₁ , 2 1₂ 〕

送信端末 2 1₁ , 2 1₂ は、データをパケットデータとしてネットワークを介して送信するネットワーク機器であり、パーソナルコンピュータまたはサーバ装置によって構成することができる。

【0 0 2 4】

〔中継装置 2 2 〕

中継装置 2 2 は、図 1 に示す例では、ネットワーク 1 0₂ を介して送信端末 2 1₂ から受信したパケットを中継して、ネットワーク 1 0₁ を介して受信端末 2

3に送信する。なお、中継装置22は、例えばルータなどのネットワーク機器によって構成することができる。

【0025】

〔受信端末23〕

受信端末23は、例えば、パーソナルコンピュータなどの端末装置であり、ネットワーク10₁を介して受信したパケットデータをアンパケット化してコンテンツデータを生成し、当該コンテンツデータを用いた処理を行う。

【0026】

なお、図1に示す通信システムにおいて、中継装置22に用いられている送信用ネットワークインターフェースは、送信端末21₁、21₂に用いられている送信用ネットワークインターフェースとほぼ同じものである。中継装置22において、パケット入力部は、ネットワーク10₂からパケットデータを入力し、送信端末21₁、21₂においては、それぞれのパケット入力部は、アプリケーションの記憶部からパケットデータを入力する点においてのみ異なるが、入力されたパケットデータの送信処理はすべて同じである。このため、以下の説明において、ネットワークインターフェースに関する説明は送信端末21₁、21₂及び中継装置22の何れにも適用できる。

【0027】

図2は、図1に示す通信システムを構成する送信端末21₁、21₂及び中継装置22に用いられているネットワークインターフェースの一構成例を示す機能ブロック図である。

図2に示すように、ネットワークインターフェース30は、パケット入力部31、パケットキュー管理部32、フロー情報管理部33、時刻制御部34、送信タイミング決定部35およびパケット送信部36を有する。

以下、ネットワークインターフェース30の各構成部分について説明する。

【0028】

パケット入力部31は、後述するフロー情報管理部33にて管理されている各フローの情報に基づいて、外部から入力されたパケットデータをパケットヘッダ内の識別子を用いてフロー毎に分類し、同じフローに属するパケットデータをパ

ケットキュー管理部 32 の同じケットキューに入れる。

【0029】

ケットデータは、アプリケーションの記憶部からまたはネットワークから入力される。例えば、図 1 に示す通信システムにおいて、送信端末 21_1 と 21_2 では、それぞれのアプリケーションの記憶部からヘッダが付加されたケットデータが入力され、中継装置 22 では、ネットワーク 10_2 からケットデータが入力される。

【0030】

ケットキュー管理部 32 は、複数のケットキューを有し、ケット入力部 31 から入力されたケットデータを、識別子によってそれぞれ属するフローが判定され、そのフローの専用のケットキューに入力して記憶される。

また、ケットキュー管理部 32 の各ケットキューは、記憶しているケットキューを入力順に出力する。

本実施形態では、ケットキュー管理部 32 は、例えば、図 2 に示すように、帯域保証型のフローのケットデータを格納するケットキュー $Qa_1 \sim Qa_{10}$ と、ベストエフォート型のフローのケットデータを格納するケットキュー Qb とを有する。

【0031】

フロー情報管理部 33 は、ケットデータが属する各フローに要求される帯域保証の条件などを管理する。

【0032】

時刻制御部 34 は、ケットデータの送信タイミングを規定するための基準となる時刻を設定する。

時刻制御部 34 は、後述するように、 n を $1 \leq n \leq 10$ を満たす整数とした場合に、送信タイミング決定部 35 がスケジューリングを行う時刻 t_c を基準にして、帯域保証型フロー F_n の帯域保証を行うためにケットキュー管理部 32 のケットキュー Qa_n の先頭に格納されたケットデータを送信する必要がある時刻までの時間 C_n を制御するために用いられる。

【0033】

時刻制御部 34 は、例えば、タイマーによって構成することができる。本実施形態では、時間 C_n がパケットデータの送信後に送信タイミング決定部 35 でスケジューリングを行うときにのみ用いられるものであり、各フロー F_n のパケットデータの送信間隔は当該フローの保証帯域から予め知られているため、1 個のタイマーで時刻をカウントし、パケットデータの送信時刻と、各フローの送信間隔とを用いて時間 C_n を得る。

なお、時刻制御部 34 は、時間 C_n をそれぞれカウントする帯域保証型フロー F_n の数分のタイマーを用いてもよい。

【0034】

送信タイミング決定部 35 は、フロー情報管理部 33 からの制御に基づいて、パケットキュー管理部 32 の複数のパケットキューに格納されたパケットの送信タイミングのスケジュールを決定し、当該決定したスケジュールに基づいてパケット送信部 36 にパケットデータの送信タイミングを指示する。

この際に、帯域予約を行っているフローに関する予約帯域幅などの情報をフロー情報管理部 33 に参照しながら送信タイミングの制御が行われる。送信タイミング決定部 35 は、各キューに割り当てられている帯域幅、実際にキューに入っているパケットのサイズ、またパケット入力からの経過時間を確認しながら、それぞれのキューからパケットデータを取り出すタイミングの制御を行う。

【0035】

パケット送信部 36 は、どのキューからどのタイミングでパケットを取り出すかを送信タイミング決定部 35 によって決定されたスケジュールに従って、決められたパケットキューからパケットデータを取り出してネットワークに送信する。

【0036】

本実施形態では、複数のパケットキューからパケットの送信要求が同時に発生しないよう、時分割多重化の手法を用いてパケットキューの送信タイミングを制御する。図 3 は、一定の送信時間を複数のスロットに分割して、各スロットにおいて固定長のデータパケットを送信する場合のタイミングチャートを示している。

ここでは、例えば、帯域幅が 1 0 0 M b p s のデータリンクに対するスケジューリングを行う場合、予約フローの粒度を 1 K b p s、単位時間を 1 秒とすると、図 3 に示すように、1 秒間がスロット 0、スロット 1、スロット 2、…、スロット 9 9, 9 9 9 というように 1 0 0, 0 0 0 個のスロットに分割され、各スロット毎に 1 0 μ s (マイクロ秒) リンクを占有することができる。送信機は各スロットに順番に割り当てられ、最後のスロットに辿り着くと最初のスロットに戻るよう循環する。あるフローが割り当てられるスロットの数によって、そのフローのデータ転送レート、即ち帯域幅が決まる。ことため、あるフローが帯域を予約する際には、その予約帯域幅に応じて所定の数のスロットがそのフローに割り当てられる。

【 0 0 3 7 】

しかし、この方法では、フローの粒度と単位時間による制御により、この例では 1 回のスケジューリング単位である 1 スロット、即ち 1 0 μ s 毎に 1 2 8 バイト (1 K ビット) のパケット送信許可が与えられることになる。これは固定長パケット、特にパケットサイズが例えば、1 2 8 バイトの約数であるパケットの場合には問題ないが、可変長パケットには対応することができない。また、フローのバースト転送がタイムスロットのサイズよりも大きい範囲で発生した場合にも対応することができない。

【 0 0 3 8 】

本実施形態では、トークンバケット (Token Bucket) アルゴリズムを用いて上述した問題を解決する。この際に、スロットがスケジューリングされる毎にトークンを生成し、蓄積したトークンの量がゼロを上回った場合のみパケットキューからパケットを取り出して送信し、送信後、トークンの蓄積容量から送信されたパケットのサイズが減算される。これにより、パケットサイズに依存する不公平性を回避でき、可変長パケット及びバースト転送への対応が可能となる。

【 0 0 3 9 】

図 4 はトークンを用いたパケット送信処理のフローチャートである。以下、図 4 を参照しながら、この方法について詳細に説明する。

まず、分割したスロットが各フローの予約レートに応じてそれぞれのパケット

キューに割り当てられる（ステップ S 1）。

そして、各キューについてトークンの初期化が行われる（ステップ S 2）。この際に、すべてのキューのトークン量（ T_n ）がゼロに初期化される。

【0040】

次に、スロットの選択が行われ（ステップ S 3）、また、トークンをトークン量 T_n に加算される（ステップ S 4）。

次いで、処理対象となるキューは空であるか否かの判断が行われる（ステップ S 5）。そのキューが空である場合、次のスロットが選択され（ステップ S 10）、ステップ S 4 の処理に戻る。

【0041】

一方、そのキューが空ではない場合に、蓄積したトークンの量 T_n がゼロ以上かを調べる（ステップ S 7）。トークン量 T_n がゼロより大きい場合、パケットがキューから取り出され、ネットワークに送信される（ステップ S 9）。また、トークン量 T_n から送信されたパケットのサイズ分が減算され（ステップ S 8）、ステップ S 5 の処理に戻る。

【0042】

ステップ S 7 における比較の結果、トークン量 T_n がゼロ以下の場合、次のスロットを選択するステップ S 3 の処理に戻る。

【0043】

上述した処理によって、1 スロットで 128 バイト以上のパケットを送信することが可能となる。即ち、送信可能なパケットサイズは、スロットによって制限されることなく、例えば、トークンのパケットサイズにのみ依存する。このため、1 スロットで送信可能なパケットのサイズに対する制約が大きく緩和される。

【0044】

しかし、このようなパケットの送信処理によって、パケット長が一定ではない場合、一つのパケットの送信が 1 スロットに収まることが保証できなくなる。

図 5 は、パケット長が可変の場合の各スロットにおけるパケットデータの送信タイミングを示している。図示のように、送信タイミング決定部 35 によって決定したスケジューリングのための時刻 t_n は一定の間隔にあるが、パケット長が

一定でない場合、そのスケジュールではパケットの送信が完了できなくなることが生じる。

【0045】

ここで、スケジューリングのための時刻 t_n を各スロットに割り当てられる実際の時刻 r_n と異なる間隔に設定する。即ち、実時刻 r_n とは独立したスケジューリングのための仮想時刻 t_n を設定する。そして、平均的にスロット分割の1周期単位、例えば、上述した例では1秒間において実時刻 r_n と仮想時刻 t_n との差がなくなるようにスケジュールを制御すればよい。

【0046】

また、トークンパケットによりバースト転送が許容されている場合、複数のフローでバースト転送が連続して発生した場合には、1周期で実時刻と仮想的な時刻との差がかならずしもなくなるとは限らず、予約帯域の総和がリンクの帯域幅以下に抑えられていることが保証される場合には、各フローのバースト許容量の総和がここでいう時間差の最大値となる。

【0047】

図6は、このようなスケジューリング処理を示すフローチャートである。以下、図6を参照しつつ、本実施形態のネットワークインターフェースにおけるスケジューリング処理の動作を説明する。

【0048】

まず、分割したスロットが予約レート（予約帯域）に応じてそれぞれのキュー（フロー）に割り当てられる（ステップSS1）。

そして、すべてのキューのトークン量（ T_n ）がゼロに初期化される（ステップSS2）。

【0049】

次に、スロットが順次選択される（ステップSS3）。

そして、送信されるキューが選択され、そのキューが空であるか否かについて判断が行われる（ステップSS4）。

【0050】

ステップSS4における判断の結果、キューが空ではない場合、ステップSS

14の処理が行われる。なお、ステップSS14以降の処理について後に詳しく説明する。

【0051】

ステップSS4における判断の結果、キューが空の場合、トークンの量 T_n がバケツサイズに達しているか否かについて判断が行われる（ステップSS5）。当該判断の結果、トークンの量 T_n がバケツサイズに達していない場合、トークンがトークン量 T_n に加算される（ステップSS6）。そして、次のスロットを選択するステップSS3の処理に戻る。

【0052】

ステップSS5における判断の結果、トークンの量 T_n がバケツサイズに達した場合、トークンがベストエフォート型フローのトークン量 T_B に加算される（ステップSS8）。そして、ベースエフォート型フローに設けられたキューが空であるか否かについて判定が行われる（ステップSS9）。

【0053】

上記判断の結果、そのキューが空である場合、上述したステップSS3の処理に戻る。一方、上記判断の結果、キューが空ではない場合、トークン量 T_B がゼロより大きいかが調べられる（ステップSS11）。当該比較の結果、トークン量 T_B がゼロより大きい場合、ベストエフォートキューの先頭からパケットデータが取り出されて送信される（ステップSS12）。そして、トークン量 T_B から、送信されたパケットのサイズ分だけ減算され（ステップSS13）、ステップSS9の処理が行われ、次のパケットの送信処理が行われる。

【0054】

ステップSS11における比較の結果、トークン量 T_B がゼロに達していない場合、ステップSS7の処理が行われ、次のスロットが選択され、ステップSS4の処理に戻る。

【0055】

ステップSS4の処理において、キューが空ではないと判断された場合、まず、トークンがトークン量 T_n に加算される（ステップSS14）。

【0056】

そして、トークン量 T_n がゼロより大きいかわけられる（ステップSS16）

。

当該比較の結果、トークン量 T_n がゼロ以下の場合、ステップSS3の処理に戻る。

【0057】

一方、トークン量 T_n がゼロよりも大きな場合、キューの先頭からパケットが取り出されて送信される（ステップSS17）。

そして、トークン量 T_n から送信されたパケットのサイズ分 P_n だけ減算される（ステップSS18）。

【0058】

次に、キューは空であるか否かの判断が行われる（ステップSS19）。当該判断の結果、キューが空である場合、ステップSS3の処理に戻る。

逆に、キューが空ではない場合、ステップSS16の処理が行われる。即ち、キューの先頭パケットを送信するか否かが決定される。

【0059】

上述したスケジューリング処理が帯域保証型フロー及びベストエフォート型フローにそれぞれ割り当てられたすべてのキューに対して順次行われる。その結果、帯域保証型フローのパケットデータの転送帯域が保証されながら、ベストエフォート型フローのパケットデータの送信も実現できる。且つ、帯域保証型フローのパケットデータの転送が優先して行われ、帯域保証型フローのキューが空の場合、即ち、そのキューにパケットが入っていない場合のみトークンがベストエフォート型フローに割り振られるので、ベストエフォート型フローのパケットデータの転送が帯域保証型フローのパケットデータの転送に影響を与えることを回避できる。

【0060】

このスケジューリング処理によって、それぞれのスロットにおけるパケットデータの送信例を図7に示している。

図示のように、送信されるパケットのサイズに応じて、複数のスロットを跨いで送信されることができる。一つのキューから取り出されたパケットデータの送

信が終了したあと、次のキューからパケットデータが取り出されて送信が行われる。

【0061】

図示のように、このスケジューリング処理によって、それぞれのパケットデータが送信される仮想時刻 $t_0, t_1, \dots, t_{99,999}$ が実時刻 $r_0, r_1, \dots, r_{99,999}$ と一致しなくなる。しかし、スロット分割の1周期単位、例えば、この例では1秒間において実時刻と仮想時刻との差がなくなるようにスケジューリング処理が行われる。この処理によって、帯域保証型フローにおいて、パケットデータの転送レートが保証されながら、ベストエフォート型フローのパケットデータの送信も行われる。且つ、ベストエフォート型フローのパケットデータの送信によって帯域保証型フローのパケットデータの送信に与える影響が最小限に抑えられる。

【0062】

次に、本実施形態のネットワークインターフェースにおけるスケジューリング処理の他の処理例を示す。

図8は、このスケジューリング処理を示すフローチャートである。以下、図8を参照しつつ、このスケジューリング処理について詳しく説明する。

【0063】

図示のように、まず、分割したスロットが予約レート（予約帯域）に応じてそれぞれのキュー（フロー）に割り当てられる（ステップSP1）。

そして、すべてのキューのトークン量（ T_n ）がゼロに初期化される（ステップSP2）。

【0064】

次に、スロットが順次選択される（ステップSP3）。

そして、送信されるキューが選択され、そのキューが空であるか否かについて判断が行われる（ステップSP4）。

【0065】

ステップSP4における判断の結果、キューが空ではない場合、ステップSP14の処理が行われる。なお、ステップSP14以降の処理について後に詳しく

説明する。

【0066】

ステップSP4における判断の結果、キューが空の場合、トークンの量 T_n がバケツサイズに達しているか否かについて判断が行われる（ステップSP5）。当該判断の結果、トークンの量 T_n がバケツサイズに達していない場合、トークンがトークン量 T_n に加算される（ステップSP6）。そして、次のスロットを選択するステップSP3の処理に戻る。

【0067】

ステップSP5における判断の結果、トークンの量 T_n がバケツサイズに達した場合、トークンがベストエフォート型フローのトークン量 T_B に加算される（ステップSP8）。そして、ベースエフォート型フローに設けられたキューが空であるか否かについて判定が行われる（ステップSP9）。

【0068】

上記判断の結果、そのキューが空である場合、次のスロットを選択する、ステップSP3の処理に戻る。

一方、上記判断の結果、そのキューが空ではない場合、トークン量 T_B がゼロより大きいかどうか比べられ、さらに、仮想時刻 t_n が実時刻 r_n との比較も行われる（ステップSP11）。当該比較の結果、トークン量 T_B がゼロより大きく、かつ仮想時刻 t_n が実時刻 r_n より進んでいる場合、ベストエフォートキューの先頭からパケットデータが取り出されて、ネットワークに送信される（ステップSP12）。そして、トークン量 T_B から、送信されたパケットのサイズ分だけ減算され（ステップSP13）、ステップSP9の処理が行われ、次のパケットの送信処理が行われる。

【0069】

ステップSP11における比較の結果、トークン量 T_B がゼロに達していなく、または、仮想時刻 t_n が実時刻 r_n より遅れている場合、ステップSP3の処理に戻る。

【0070】

ステップSP4の処理において、キューが空ではないと判断された場合、まず

、トークンがトークン量 T_n に加算される（ステップSP14）。

【0071】

そして、トークン量 T_n がゼロより大きいかわけられる（ステップSP16）。

当該比較の結果、トークン量 T_n がゼロ以下の場合、ステップSP3の処理に戻る。

【0072】

一方、トークン量 T_n とパケットサイズ P_n との比較結果、トークン量 T_n がゼロを越えた場合、キューの先頭からパケットが取り出されて送信される（ステップSP17）。

そして、トークン量 T_n から送信されたパケットのサイズ分 P_n だけ減算される（ステップSP18）。

【0073】

次に、キューは空であるか否かの判断が行われる（ステップSP19）。当該判断の結果、キューが空である場合、ステップSP3の処理が行われる。

逆に、キューが空ではない場合、ステップSP16の処理が行われる。即ち、キューの先頭パケットを送信するか否かが決定される。

【0074】

上述したスケジューリング処理において、ベストエフォート型フローのパケットデータを送信するかどうかの判断において、トークン量 T_B がベストエフォート型フローに設けられているキューの先頭のパケットサイズより大きく、さらに、仮想時刻 t_n が実時刻 r_n より進んでいる場合のみ、ベストエフォート型フローのパケットデータが送信される。それ以外の場合において、帯域予約が行われたフローのパケットデータが優先して送信される。

【0075】

このようなスケジューリング処理によって、トークンがパケット出力のために十分な量だけ蓄積され、かつ仮想時刻が実時刻より進んでいる場合のみベストエフォート型フローのパケットデータがネットワークに送信されるので、ベストエフォート型フローのパケットデータの送信による帯域保証型フローのパケットデ

ータの送信に与える影響が最小限に抑えることができる。

【 0 0 7 6 】

【発明の効果】

以上説明したように、本発明の通信装置及び通信方法によれば、一つのネットワークインターフェースが複数のフローによって共有されている場合に、各フローに対してそれぞれの予約帯域を保証しながら、帯域保証型フローとベストエフォート型フローとの共存を実現できる。

また、本発明によれば、複数のフローに対して時分割多重化で送信処理を行うことによってパケットの送信要求が二つ以上のフローから同時に発生することを回避できる。

さらに、帯域保証型フローのパケットデータの送信が優先して行われ、所定の条件が満たされた場合のみベストエフォート型フローのパケットデータが送信されるので、ベストエフォート型フローのパケットデータの送信による帯域保証型フローのパケットデータの送信に与える影響が最小限に抑えることができる利点がある。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明に係る通信装置を含む通信システムの一実施形態を示す構成図である。

【図 2】

本発明の通信装置の一構成例を示すブロック図である。

【図 3】

送信時間がスロットに分割された時分割多重化による固定長パケットの送信タイミングを示すタイミングチャートである。

【図 4】

トークンを用いたパケット送信処理のフローチャートである。

【図 5】

可変長パケットの送信タイミング処理を示すタイミングチャートである。

【図 6】

帯域予約フローとベストエフォートフローが混在する場合のパケット送信スケ

ジューリング処理の一例を示すフローチャートである。

【図 7】

図 6 のフローチャートによる仮想時刻を用いた送信処理のタイミングチャートである。

【図 8】

帯域予約フローとベストエフォートフローが混在する場合の packets 送信スケジューリング処理の他の例を示すフローチャートである。

【図 9】

従来のフローごとにキューを用いた packets 送信処理の概念を示す図である。

【図 10】

TCP/IP プロトコルの packets ヘッダの構成を示す図である。

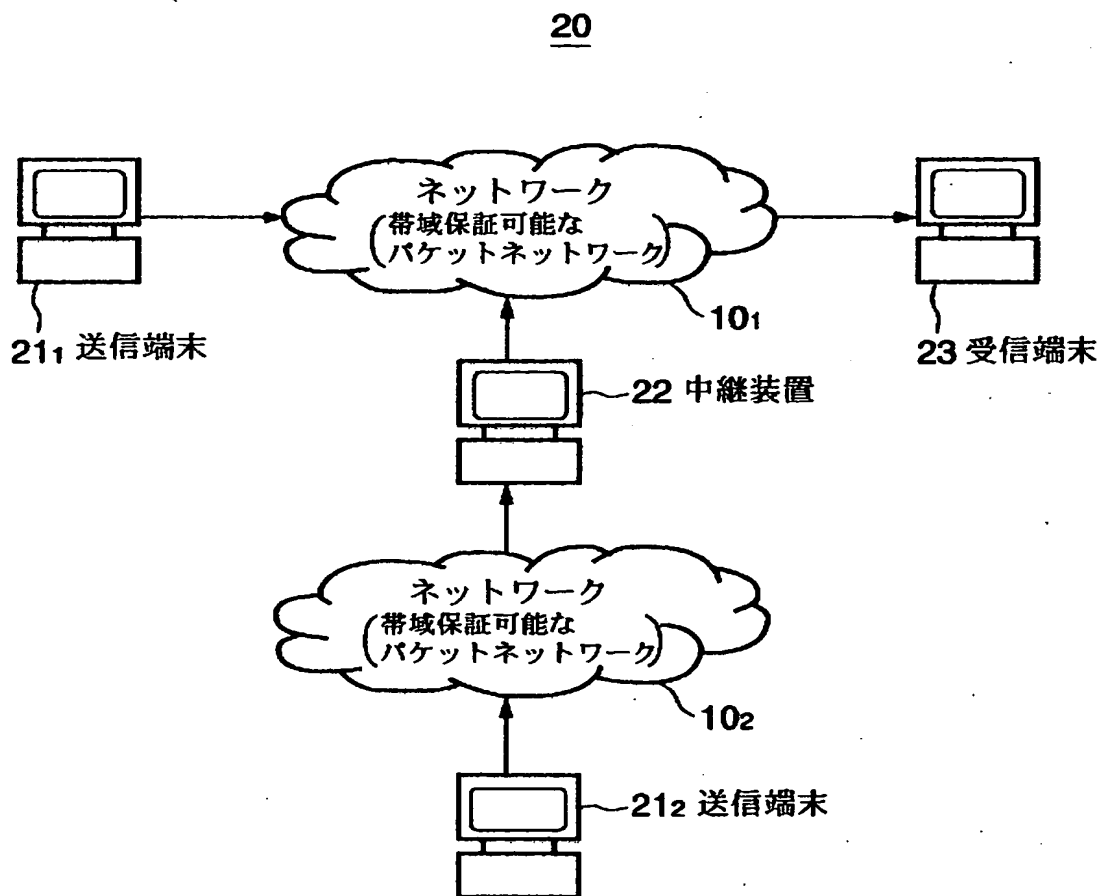
【符号の説明】

20…通信システム、 21_1 、 21_2 …送信端末、22…中継装置、23…受信端末、31…packets 入力部、32…packets キュー管理部、33…フロー情報管理部、34…時刻制御部、35…送信タイミング決定部、36…packets 送信部、 $Qa_1 \sim Qa_{10}$ …帯域保証型フローの packets データを格納する packets キュー。

【書類名】

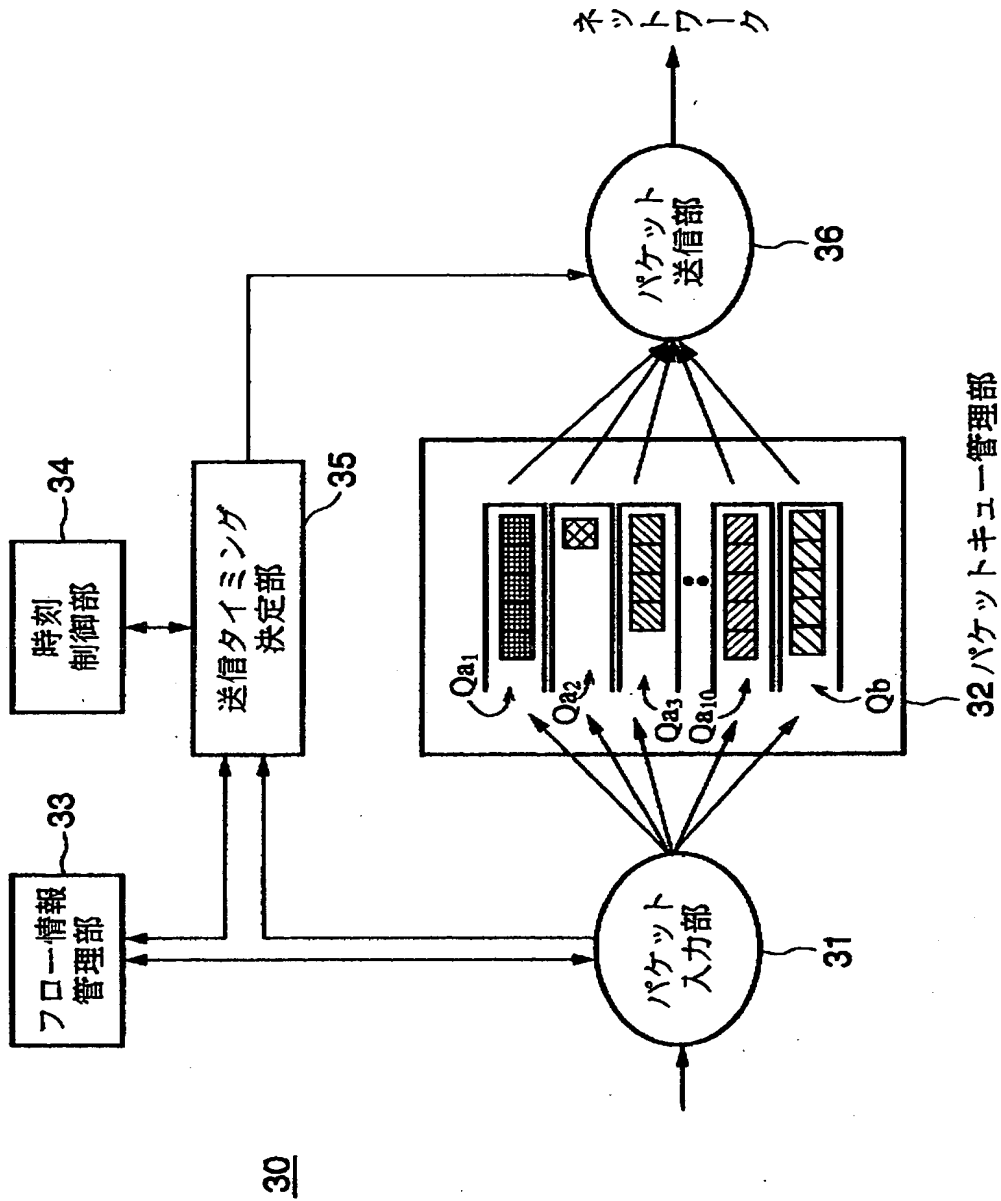
図面

【図1】

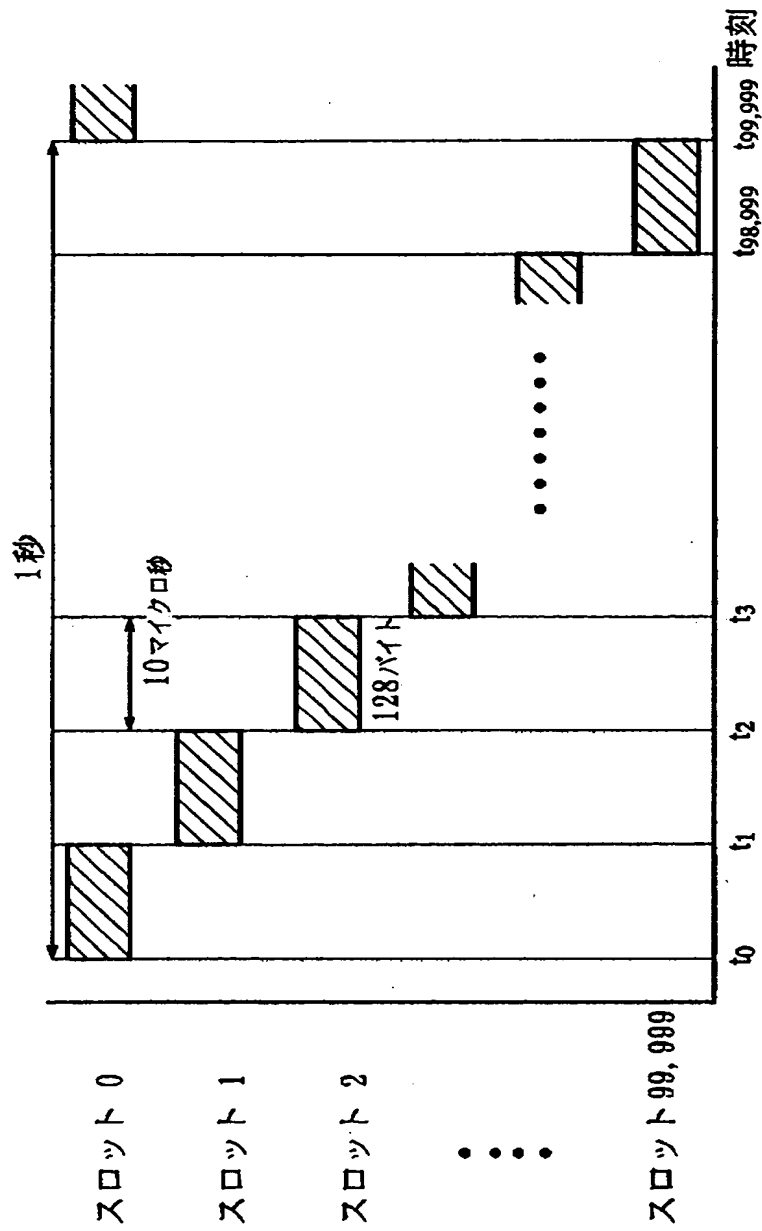


特2000-381113

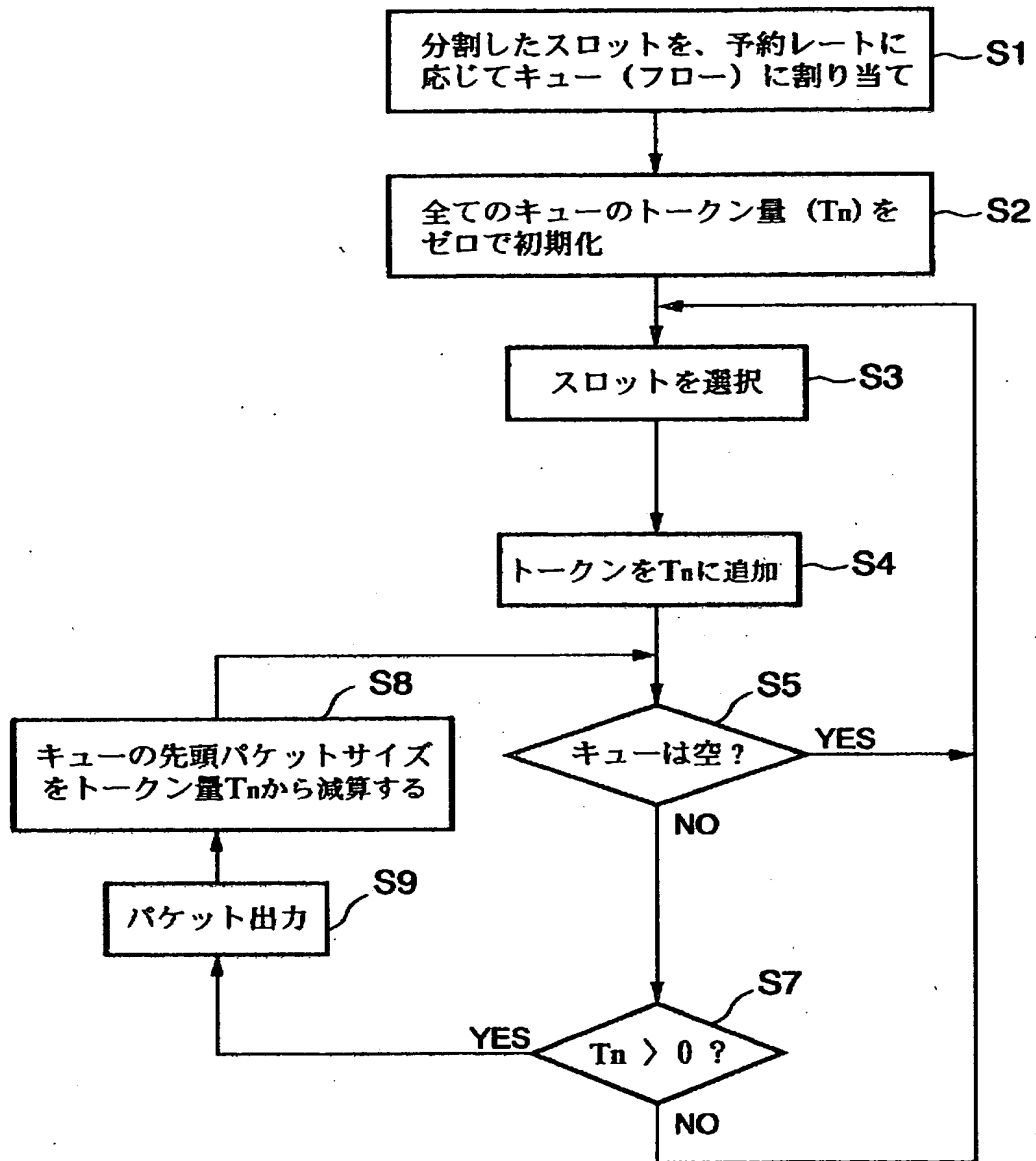
【図2】



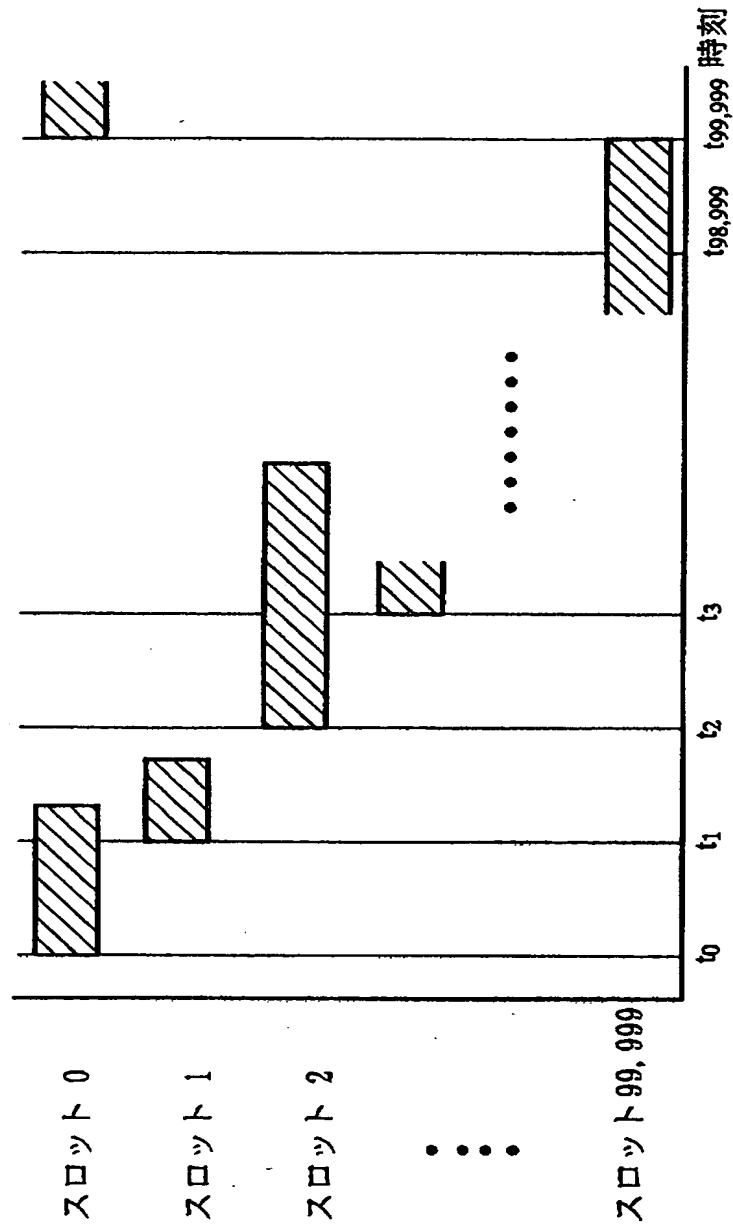
【図3】



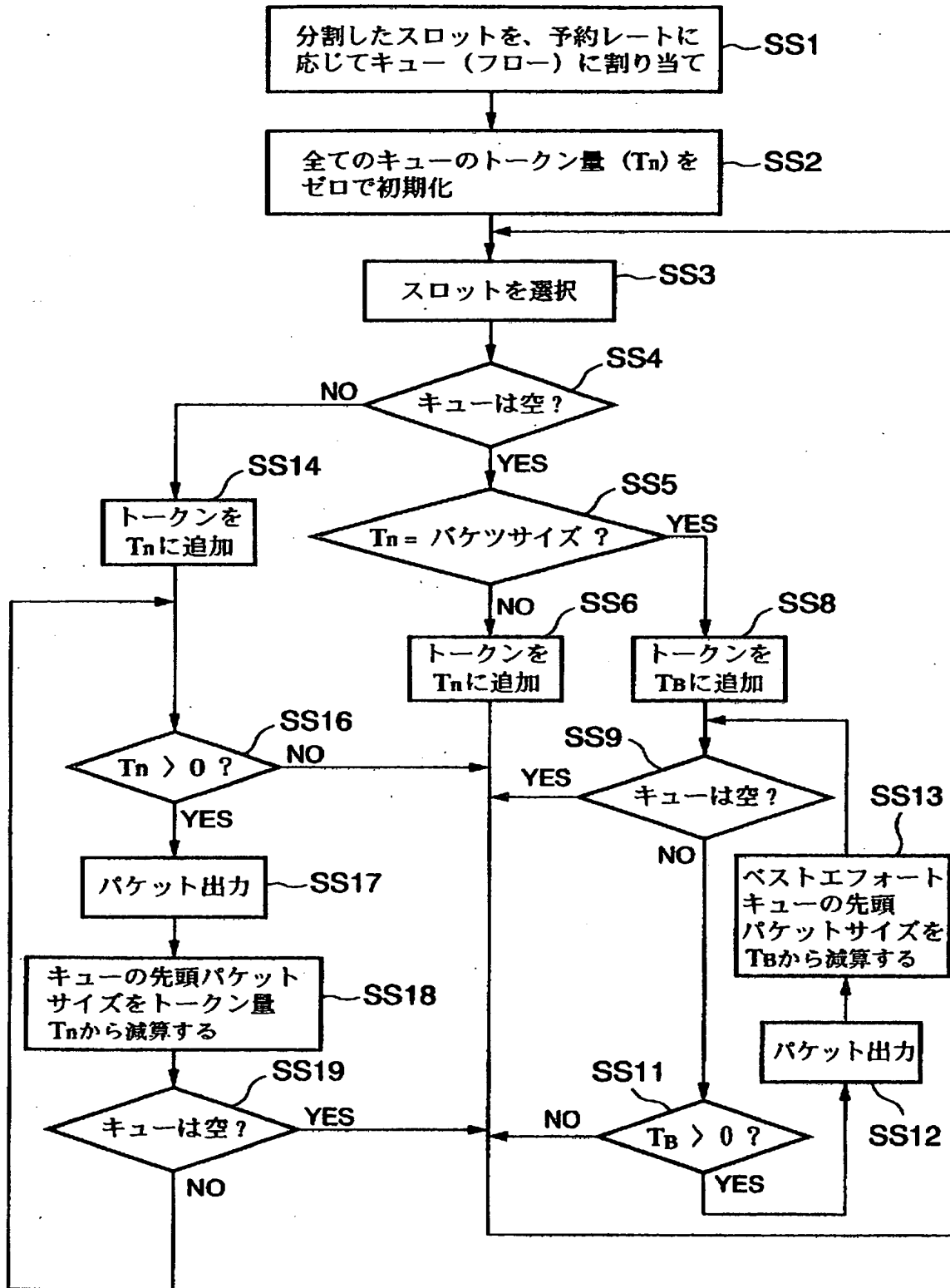
【図4】



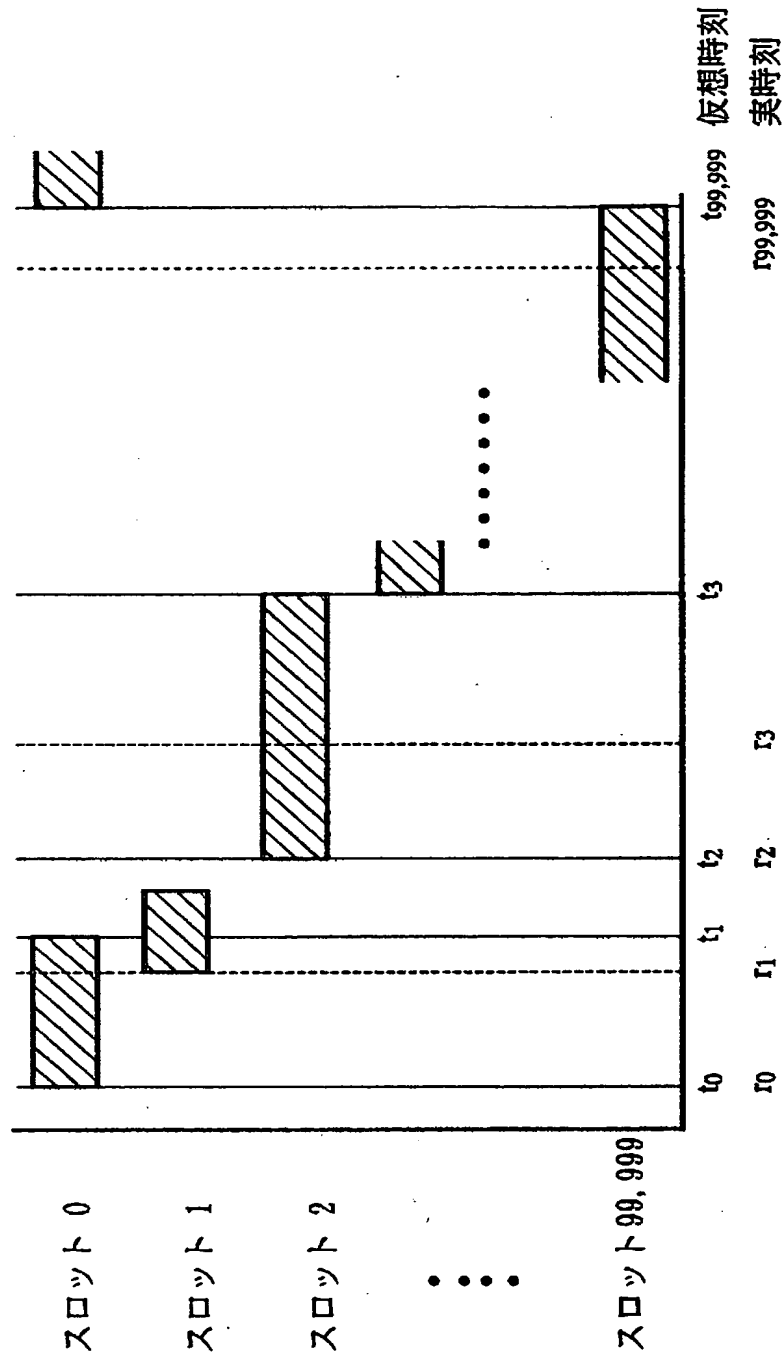
【図5】



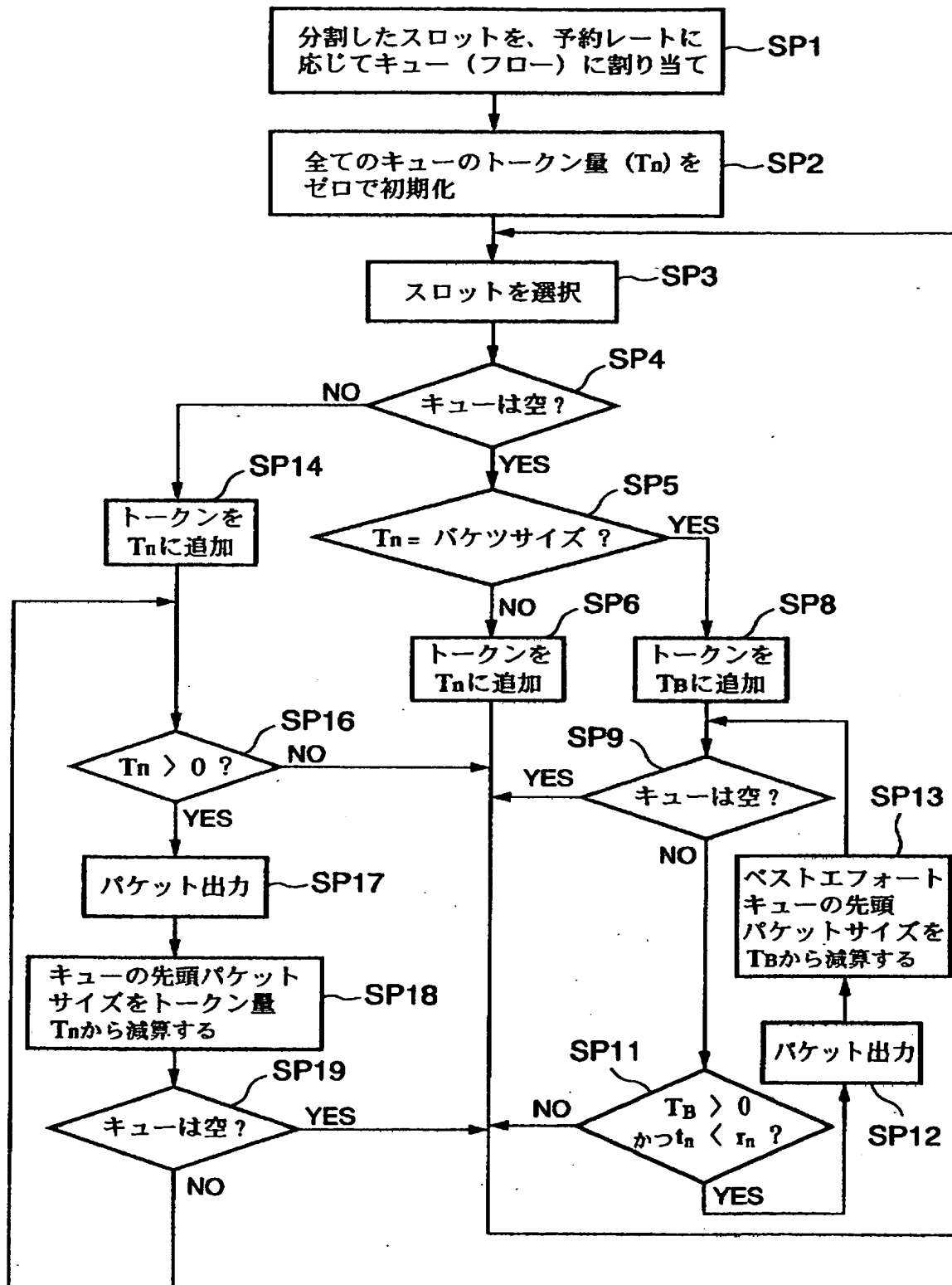
【図6】



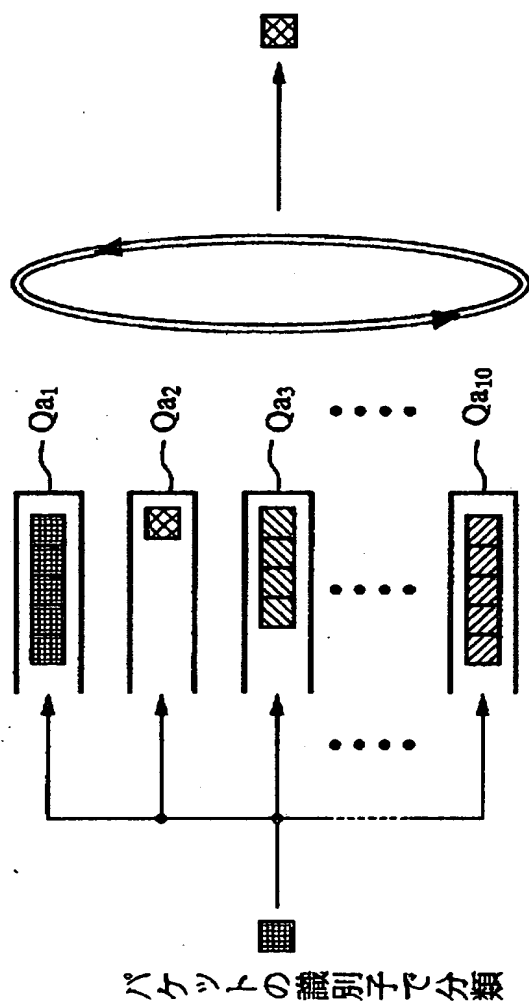
【図 7】



【図 8】



【図9】



【図 1 0】

Version	HLength	Type Of Service	Total Length	
identification (識別子)		flag	Fragment Offset	
Time To Live	Protocol		Header Checksum	
Source IP Address				
Destination IP Address				
Source Port Number			Destination Port Number	

【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 一つのネットワークインターフェースが複数のフローによって共有される場合、各フローに対して予約帯域を維持しながら、ベストエフォート型フローとの共存を実現でき、各フローからの通信要求の衝突を回避できる通信装置及びその通信方法を実現する。

【解決手段】 時刻制御部 34 からの時刻情報及びフロー情報管理部 33 からのフロー情報に基づき、送信タイミング決定部 35 はパケットデータの送信タイミングを決定し、パケット送信部 36 は決定された送信タイミングにおいて、トークンの蓄積容量がゼロを上回った場合、当該パケットキューの先頭のパケットデータを送信し、さらに所定の条件が満たされた場合ベストエフォート型フローのパケットを送信する。

【選択図】 図 2

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000002185]

1. 変更年月日	1990年 8月30日
[変更理由]	新規登録
住 所	東京都品川区北品川6丁目7番35号
氏 名	ソニー株式会社